



العنوان: معهد تكنولوجيا المعلومات يختتم فعاليات الملتقى السنوي لمطوري الألعاب المستقلين ٢٠٢٢  
المصدر: جريدة المال  
التاريخ: ٢ نوفمبر ٢٠٢٢

انتهت أمس فعاليات Run Double Jump 2022 للألعاب الإلكترونية والتي استضافها معهد تكنولوجيا المعلومات (ITI) التابع لوزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، وذلك للعام السابع على التوالي. وتقام فعاليات Run Double Jump 2022 لمطوري الألعاب الإلكترونية تحت إشراف ال IGDA Egypt Chapter التي تقوم أيضا بتنظيم Global Game Jam، وهو أكبر هاكاثون في العالم يركز على تطوير الألعاب الإلكترونية في جميع أنحاء العالم.

قالت الدكتورة هبة صالح رئيس معهد تكنولوجيا المعلومات ITI، إن فعاليات Run Double Jump 2022 التي استضافها المعهد تهدف إلى دعم مطوري الألعاب الإلكترونية وتنمية الصناعة والتي تعد واحدة من الصناعات الواعدة بمجال تكنولوجيا المعلومات فضلا عما تمثله كقوة ناعمة تسهم في تكوين وجدان شبابنا وأطفالنا.

أضافت صالح، أن الفعاليات تقام على مدار يوم كامل وتقوم كل شركة من الشركات العارضة باستعراض اللعبة التي قامت بتطويرها ليقوم المشاركون من ممارسي اللعبة بالتصويت لاختيار أفضلهم، على أن تقوم لجنة تحكيم مشكلة من عدد من خبراء صناعة الألعاب الإلكترونية وبمشاركة ممثلين من معهد تكنولوجيا المعلومات ITI باختيار فائز آخر.

من جانبها قالت المهندسة ياسمين دياب مدير أكاديمية الألعاب Interactive Media & Game Development Academy Game في معهد تكنولوجيا المعلومات (ITI)، إن الهدف من الهاكاثون هو دعم صناعة الألعاب الإلكترونية. أضافت دياب أنه تم تقديم أكثر من ٢٢ مطور ألعاب مستقل " indie game developer" للهاكاثون، وتم تصفيتهم إلى ١٢ شركة عارضة، يتم اختيار ٢ منهم فائزين، على أن يحصل الفائز الذي تختاره لجنة التحكيم على الدعم الفني والمشاورات التقنية اللازمة لدعم فريق العمل في تحسين اللعبة.

وقالت دياب إن لجنة التحكيم في ختام الفعاليات اختارت لعبة (necrowave) كأفضل لعبة مشاركة بين الشركات العارضة، فيما اختار المشاركون بالهاكاثون لعبة الساييس كأفضل لعبة.

من جانبه قال سيف عبد الباقي الشريك المؤسس لشركة "كويك ساند ستديو"، إحدى الشركات المشاركة في الهاكاثون، إن مثل هذه الفعاليات تساهم في اكتساب الخبرات وإحداث تبادل للخبرات بين مطوري الألعاب الإلكترونية.

وشرح عبد الباقي اللعبة التي تطورها الشركة قائلا: "هي واحدة من الألعاب القتالية التي تقدم أفضل أداء من حيث الجرافيك بما يضاهي الواقع الفعلي، كما أن اللعبة تعكس الهوية المصرية، حيث تجسد الجهود التي يقوم بها الجيش المصري في مواجهة الإرهاب".

جدير بالذكر أن فعاليات Run Double Jump 2022 أقيمت بمقر معهد تكنولوجيا المعلومات (ITI) بهدف دعم صناعة تطوير الألعاب الإلكترونية، وتنمية الشركات الناشئة بهذا المجال، وشاركت في لجنة التحكيم والتنظيم شركة ٢٠٢٤ لتطوير الألعاب الإلكترونية وهي إحدى الشركات التي أسسها مجموعة من خريجي معهد تكنولوجيا المعلومات من الشباب وايضا شركة Instinct Games وهي من الشركات العاملة في صناعه الالعاب في مصر.